

[Prodavnica]

CS101

Uvod u objektno orijentisano programiranje

Projektna dokumentacija

[21.1.2020]

Student: [Aleksa Cekic 4173]

Mentor: [Jovana Jovic]

Sadržaj

[1. Predlog teme 3](#_Toc491866984)

[2. Opis funkcionalnosti 3](#_Toc491866985)

[3. Struktura aplikacije 3](#_Toc491866986)

[4. Korisničko uputstvo 3](#_Toc491866987)

[5. Zaključak 3](#_Toc491866988)

[6. Literatura 3](#_Toc491866989)

# Predlog teme

*Projekat se radi o kupovini proizvoda u prodavnici*

# Opis funkcionalnosti

*Kupac ima ime prezime broj jmbg-a kao I odredjeni budzet koji mu mi dajemo sumu koliko on nosi u novcaniku.U zavisnosti od proizvoda koje kupac zeli da kupi I njihove cene, on ce moci izvrsiti kupovinu ukoliko ima dovoljno novca, ako prodavnica radi, ukoliko je proizvod dostupan u magacinu I ukoliko Prodavac nije na pauzi.*

# Struktura aplikacije

*Prodavnica ima klase: Kupovina,Proizvod,Kupac, Prodavac, NemaDovoljnoNovcaException,Prodavnica, Osoba.*

*Kupovina ce se izvrsiti samo ako Prodavnica radi sto je u vremenskom periodu,i ukoliko namirnica je na trzistu(ovo ce se postaviti kao atribut u namirnici tipa boolean postavljen na true ili false).*

*Klasa Proizvod ce sadrzati ime, cenu, i da li je dostupna na trzistu.*

*Klasa Kupac ce imati atribute ime, prezime, jmbg kao i novac koji je poneo sa sobom.*

*Klasa Prodavac ce takodje sadrzati ime, prezime, jmbg ali takodje i da li je na pauzi ili radi. Ukoliko radi kupac moze obaviti kupovinu, dok ukoliko ne radi kupac ne moze izvrsiti kupovinu.*

*NemaDovoljnoNovacaException je klasa u kojoj se definise custom exception ukoliko Kupac nema dovoljno novca.*

*Klasa Prodavnica ce sadrzati Naziv,adresa,tip prodavnice (enum).*

*Klasa Osoba ce biti abstrakta klasa koja sadrzi atribute ime i prezime i nju ce dopunjavati.*

# Korisničko uputstvo

*Unesite vase ime prezime vas jmbg kao I kolicinu novca koju zelite da ponesete, nakon toga unesite ime prezime kao I jmbg Prodavca kao I da li je na pauzi ili ne (true ili false) nakon toga unesite radno vreme (prodavnica radi u vremenskom interval od 7 do (ukljucujuci) 21) nakon toga izaberite proizvod koji zelite da stavite u korpu nakon toga ukoliko zelite da nastavite do kase odgovorite da ili ne na pitanje I to je to.*

# Zaključak

*Aplikacija radi kao neka shopping lista , radi sve sto treba.Mogu se dodati puno stvari ali trenutno kako je ja mislim da lepo radi.*

# Literatura

<http://lams.metropolitan.ac.rs:8080/lams/>

<https://www.geeksforgeeks.org/>